



# FUNTIME

Groep 6, 7 & 8 leerlingen opgelet!

Na een geweldige eerste helft van het seizoen funtime is het na de kerstvakantie weer tijd voor de volgende avonden van funtime. Het beloven nog vettere avonden te worden als alle vorige. Voor wie altijd al is gekomen: blijven komen, voor wie al die geweldige avonden helaas heeft moeten missen, niet getreurd: de deuren staan nog steeds open voor iedereen!

Funtime? Wat houdt dit in:

Funtime is een onderdeel van OJC Comeet Someren. Zij organiseren feesten voor de jeugd van groep 6, 7 & 8 en dit minimaal 1 keer in de maand. En dit voor alle jeugd van de basisscholen uit de gemeente Someren en Asten. Uiteraard zijn vriendjes, neefjes en nichtjes buiten deze gemeentes ook van harte welkom!!!

Naast deze nieuwsbrief kun je voor het programma altijd op de site van OJC Comeet ([www.ojccomeet.nl](http://www.ojccomeet.nl)) kijken en zullen wij de week voor iedere Funtime avond een flyer op de scholen verspreiden met daarin het laatste nieuws.

Programma voorjaar 2014:

- 17 januari                      Black & White Party
  - Na kerst en oud op nieuw, waarbij de kerstversieringen en het voorwerk voor ontelbaar veel kleuren zorgde, is het nu tijd om even lekker al die kleuren aan de kant te zetten en lekker zwart wit te gaan op een geweldige avond Black & White Party. De zaal zal helemaal aangekleed worden in dit thema en hopelijk doen jullie ook even mee en komen jullie gekleed in het zwart en/of wit. Daarmee maak je tevens kans op leuke prijsjes. Want de leukste of origineelst verkleden strijden mee naar deze prijzen!!!
  
- 7 februari                      Ut Zottengenot (carnavalstreffer)
- 1 Maart                              Carnavalsbal
- 4 april                              De Jongens VS De Meiden
- 16 Mei                              Schuimparty
- 13 Juni                              WK Editie met op groot scherm: Spanje - NEDERLAND!

Voor vragen: [funtime@ojccomeet.nl](mailto:funtime@ojccomeet.nl)

OJC Comeet Someren, Witvrouwenbergweg 20, 5711 XN Someren